

Taškinės grafikos redaktorius GIMP

Savikontrolės užduotis. Velykinis atvirukas

Tikslas. Pasitikrinti gebėjimą sukurti kompiuterinės grafikos paveikslą (atviruką).

Užduotis (max 20 taškų).

Sukurti pateikto paveikslo (atviruko) kuo tikslesnę kopiją. Iš viso paveiksle turi būti **11 sluoksnių + baltos spalvos fonas. (4 taškai)**

1. Paveikslą formuoti **baltame lape** (fonas), 7(plotis) x 5(aukštis) cm (gali atsirasti kelių tūkstantųjų paklaida), raiška 300dpi. Užrakinti fono padėtį ir dydį. **(2 taškai)**
2. Iš duotų paveikslų sukurti sluoksnius: rėmelis, kiškis, žolynėlis, krepšelis. Karpiniai turi būti kokybiški (panaudoti Neaiškaus žymėjimo įrankį, nustatyti tinkamą spalvos slenkstį):
 - a. Rėmelis – 1 sluoksnis (pasukti, sumažinti). **(2 taškai)**
 - b. Kiškis – 4 sluoksniai (pasukti, sumažinti, 1 sluoksniui pakeisti nepermatomumą). **(2 taškai)**
 - c. Žolynėlis – 3 sluoksniai (sumažinti, po rėmeliu, prieš rėmelį, iškirpti žolynėlio tarpai). **(2 taškai)**
 - d. Krepšelis – 1 sluoksnis (sumažinti, po rėmeliu, iškirpti krepšelio vidų) **(2 taškai)**
3. Tekstą parašyti pasirinktu šriftu, pasirinktu raidžių dydžiu ir spalva (pritaikyti perspektyvą, pasukti). **(2 taškai)**
4. Sukurti sluoksnį, kuriame išlietos spalvos (pasirinkti spalvų spektrą ir kūginę formą, pakeisti nepermatomumą). **(2 taškai)**
5. Atviruką išsaugoti Pavadrė_data dviem formatais (.xcf ir .jpg) ir pateikti Classroom'e. **(2 taškai)**



Kiek taškų pavyko surinkti?